

### KLASA III

Ocenianie cząstkowe: 6 p. - wymagania wykraczające, 5 p. – wymagania rozszerzające, 4 p. – wymagania ponadpodstawowe, 3 p. – wymagania podstawowe, 2 p. – wymagania konieczne, 1 p. – niewystarczające, 0 p. – uczeń jest nieprzygotowany, nie ma odrobionego zadania domowego, nie pracuje na lekcji, nie odpowiada na pytania.

Równoległe z systemem punktowym stosowana jest ocena kształtująca oraz nauczyciel wg potrzeb może stosować znaczki, symbole, naklejki motywacyjne.

Wymagania	Umiejętności
	<b>1. Praca przy komputerze - poznanie komputera</b>
<b>0 pkt.</b>	Nie przestrzega zasad BHP w pracowni, - nie potrafi nazwać elementów zestawu komputerowego, - nie potrafi posługiwać się myszką i klawiaturą, - nie potrafi obsługiwać programu multimedialnego.
<b>Wymagania niewystarczające 1pkt.</b>	Nie przestrzega zasad BHP w pracowni, - nazywa niektóre elementy zestawu komputerowego, - włączy i wyłączy komputer, - ma trudności z posługiwaniem się myszką i klawiaturą, - potrafi uruchomić płytę CD-ROM, - nie potrafi obsługiwać programu multimedialnego.
<b>Wymagania konieczne 2 pkt.</b>	Stara się stosować zasady BHP przy komputerze, -nazwie podstawowe elementy zestawu komputerowego, -wie jak włączyć i wyłączyć komputer i uruchomić płytę CD-ROM, -słabo posługuje się myszką i klawiaturą, -przy pomocy N. obsługuje program multimedialny.
<b>Wymagania podstawowe 3 pkt.</b>	Na ogół stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, -potrafi rozpoznać i wymienić urządzenia w pracowni komputerowej, -potrafi włączyć i wyłączyć komputer oraz uruchomić płytę CD-ROM, -potrafi posługiwać się myszką i klawiaturą, -potrafi obsługiwać program multimedialny.
<b>Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.</b>	Stara się stosować zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, -poprawnie rozpoznaje i nazywa urządzenia w pracowni komputerowej, - włącza i wyłącza komputer oraz uruchamia płytę CD-ROM, -sprawnie posługuje się myszką i klawiaturą, - obsługuje program multimedialny.
<b>Wymagania rozszerzające 5 pkt.</b>	Zawsze stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, - wskazuje urządzenia znajdujące się w pracowni komputerowej, -samodzielnie włącza i wyłącza komputer oraz uruchamia płytę CD-ROM, -biegle posługuje się myszką i klawiaturą, -samodzielnie potrafi obsługiwać program multimedialny.
<b>Wymagania wykraczające 6 pkt.</b>	Zna i zawsze stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, -zna i biegle wskazuje urządzenia znajdujące się w pracowni komputerowej, -samodzielnie włącza i wyłącza komputer oraz uruchamia płytę CD-ROM, -biegle posługuje się myszką i klawiaturą, -samodzielnie obsługuje program multimedialny.
Wymagania	<b>Umiejętności</b>
	<b>2. Podstawy systemu operacyjnego Windows</b>
<b>0 pkt.</b>	Nie posługuje się paskiem przewijania i kursorem, - nie potrafi uruchomić program Paint i Word z ikony na pulpicie, - nie posługuje się przyciskami sterującymi, - nie potrafi zapisać dokumentu na twardym dysku.

<b>Wymagania niewystarczające 1pkt.</b>	Posługuje się paskiem przewijania i kursorem, - próbuje uruchomić program Paint i Word z ikony na pulpicie, - słabo posługuje się przyciskami sterującymi, - nie potrafi zapisać dokumentu na twardym dysku.
<b>Wymagania konieczne 2 pkt.</b>	Wie, jak posługiwać się kursorem i paskiem przewijania, - potrafi uruchomić jednym z sposobów program Paint i Word z ikony lub z menu Start, -usiłuje posługiwać się przyciskami sterującymi, -pracuje w jednym oknie programu, -stara się zapisać dokument na twardym dysku.
<b>Wymagania podstawowe 3 pkt.</b>	Potrafi posługiwać się kursorem i paskiem przewijania, - uruchamia program Paint i Word poznanymi sposobami, -potrafi posługiwać się przyciskami sterującymi, -próbuje pracy w dwóch oknach programu, -umie zapisać dokument na twardym dysku.
<b>Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.</b>	Posługuje się kursorem i paskiem przewijania, - uruchamia program Paint i Word za pomocą ikony i z menu Start, -samodzielnie posługuje się przyciskami sterującymi, -potrafi pracować w dwóch oknach programu, -wie, jak zapisać dokument na twardym dysku.
<b>Wymagania rozszerzające 5 pkt.</b>	Samodzielnie posługuje się kursorem i paskiem przewijania, -samodzielnie uruchamia program Paint i Word za pomocą ikony i z menu Start, -stosuje przyciski sterujące: Minimalizuj, Maksymalizuj, Zamknij, -sprawnie pracuje w dwóch oknach programu, -sprawnie zapisuje dokument na twardym dysku.
<b>Wymagania wykraczające 6 pkt.</b>	Biegłe posługuje się kursorem i paskiem przewijania, -różnymi sposobami uruchamia program Paint i Word, -umie wykorzystać w uzasadnionych sytuacjach przyciski sterujące: Minimalizuj, Maksymalizuj, Zamknij, -biegłe zapisze i odczyta dokument na różnych nośnikach pamięci.
<b>Wymagania</b>	<b>Umiejętności 3. Program graficzny Paint</b>
<b>0 pkt.</b>	Nie potrafi wykorzystać przycisków przybornika Paint, -nie zna zakładek paska menu, -nie potrafi zaznaczyć i obrócić element o dowolny kąt.
<b>Wymagania niewystarczające 1pkt.</b>	Stara się wykorzystać niektóre przyciski przybornika Paint, -z pomocą N. wykorzystuje znajomość paska menu, -nie potrafi zaznaczyć i obrócić element o dowolny kąt.
<b>Wymagania konieczne 2 pkt.</b>	Potrafi wykorzystać niektóre przyciski przybornika Paint, -z pomocą N. wykorzystuje znajomość paska menu, -próbuje zaznaczyć i obrócić element o dowolny kąt.
<b>Wymagania podstawowe 3 pkt.</b>	Zna przyciski przybornika Paint i większość z nich stosuje w praktyce, -wykazuje znajomość paska menu, - z pomocą N. zaznacza i obraca element o dowolny kąt.
<b>Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.</b>	Posługuje się przyciskami przybornika Paint, -samodzielnie wykorzystuje znajomość paska menu, -potrafi obrócić zaznaczony element o określony kąt.
<b>Wymagania rozszerzające 5 pkt.</b>	Samodzielnie posługuje się przyciskami przybornika Paint -zasadnie wykorzystuje znajomość paska menu podczas pracy praktycznej, -sprawnie obraca zaznaczony element o określony kąt.
<b>Wymagania wykraczające 6 pkt.</b>	Biegłe posługuje się przyciskami przybornika Paint, -zna zakładki paska menu i wykorzystuje je w uzasadnionych sytuacjach, -biegłe obraca zaznaczony element o określony kąt.
<b>Wymagania</b>	<b>Umiejętności 4. Edytor tekstu Word</b>

<b>0 pkt.</b>	Nie potrafi zastosować przycisków formatowania tekstu, - nie potrafi napisać zdań i dokonać korekty, - nie umie wstawiać rysunku do tekstu.
<b>Wymagania niewystarczające 1pkt.</b>	Nie potrafi zastosować przycisków formatowania tekstu, - pisze krótkie zdania, ale nie potrafi dokonać korekty, - nie umie wstawiać rysunku do tekstu.
<b>Wymagania konieczne 2 pkt.</b>	Stosuje niektóre przyciski paska formatowania tekstu, -napisze proste teksty i stosuje korektę używając klawiszów Backspace i Delete, - przy pomocy N. wstawi rysunek do tekstu.
<b>Wymagania podstawowe 3 pkt.</b>	Stosuje większość przycisków paska formatowania tekstu, -ustawia tekst w sposób klasyczny i stosuje podstawowe metody korekty, -umie wstawić rysunek do tekstu.
<b>Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.</b>	Stosuje poznane przyciski paska formatowania tekstu: zmienia kolor, wielkość i rodzaj czcionki, pogrubia i podkreśla ją, -potrafi dowolnie ustawiać tekst i wie jak dokonać zmian w tekście, -potrafi wstawić rysunek do tekstu.
<b>Wymagania rozszerzające 5 pkt.</b>	W uzasadnionych sytuacjach samodzielnie stosuje poznane przyciski paska formatowania tekstu: zmienia kolor, wielkość i rodzaj czcionki, pogrubia i podkreśla ją, -swobodnie ustawia tekst, wkleja do niego rysunki i stosuje różne metody jego korekty, - sprawnie zaznacza wyrazy i tekst.
<b>Wymagania wykraczające 6 pkt.</b>	Biegłe stosuje poznane przyciski paska formatowania tekstu: zmienia kolor, wielkość i rodzaj czcionki, pogrubia i podkreśla ją, - różnymi metodami dokonuje korekty tekstu i wkleja do niego rysunki, - zna wiele sposobów zaznaczania wyrazów i tekstu.
<b>Wymagania</b>	<b>Umiejętności</b> <b>5. Internet</b>
<b>0 pkt.</b>	Nie potrafi uruchomić przeglądarki. Nie zna zagrożeń występujących w Internecie.
<b>Wymagania niewystarczające 1pkt.</b>	Uruchamia przeglądarkę, ale nie potrafi wskazać aktywnych elementów strony internetowej. Nie potrafi wymienić zagrożeń czyhających w Internecie.
<b>Wymagania konieczne 2 pkt.</b>	Przeogląda stronę internetową, klikając elementy aktywne i przy pomocy N. wyszukuje informacje w Internecie oraz wymienia podstawowe zagrożenia.
<b>Wymagania podstawowe 3 pkt.</b>	Uruchamia przeglądarkę internetową i w otwartym oknie programu wskazuje pasek adresu i wyszukuje niektóre informacje w Internecie, - przy pomocy N. wymienia zagrożenia czyhające w Internecie.
<b>Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.</b>	Wyszukuje konkretne informacje na stronie internetowej o podanym przez N. adresie, - wymienia niektóre zagrożenia czyhające w Internecie.
<b>Wymagania rozszerzające 5 pkt.</b>	Wyszukuje informacje w Internecie, korzystając z wyszukiwarki i portali internetowych, - podaje przykłady zagrożeń internetowych.
<b>Wymagania wykraczające 6 pkt.</b>	Biegłe potrafi szukać konkretnych informacji na stronach internetowych, - dyskutuje na temat danych, jakie można podawać na stronie internetowej.