

KLASA I

Ocenianie cząstkowe: 6 p. - wymagania wykraczające, 5 p. – wymagania rozszerzające, 4 p. – wymagania ponadpodstawowe, 3 p. – wymagania podstawowe, 2 p. – wymagania konieczne, 1 p. – niewystarczające, 0 p. – uczeń jest nieprzygotowany, nie ma odrobionego zadania domowego, nie pracuje na lekcji, nie odpowiada na pytania.

Równoległe z systemem punktowym stosowana jest ocena kształtująca oraz nauczyciel wg potrzeb może stosować znaczki, symbole, naklejki motywacyjne.

Wymagania	Umiejętności
	1. Praca przy komputerze - poznanie komputera
0 pkt.	Nie przestrzega zasad BHP w pracowni, - nie rozpoznaje elementów zestawu komputerowego, - nie potrafi włączyć i wyłączyć komputera.
Wymagania niewystarczające 1pkt.	Nie zawsze przestrzega zasad BHP w pracowni, - rozpoznaje niektóre elementy zestawu komputerowego, - nie potrafi włączyć i wyłączyć komputera.
Wymagania konieczne 2 pkt.	Stara się stosować zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, -nazwie podstawowe elementy zestawu komputerowego, -wie jak włączyć i wyłączyć komputer.
Wymagania podstawowe 3 pkt.	Na ogół stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, -potrafi rozpoznać i wymienić urządzenia w pracowni komputerowej.
Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.	Stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, -poprawnie rozpoznaje i nazywa urządzenia w pracowni komputerowej, -samodzielnie włącza i wyłącza komputer.
Wymagania rozszerzające 5 pkt.	Zawsze stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, - wskazuje urządzenia znajdujące się w pracowni komputerowej, -samodzielnie włącza i wyłącza komputer.
Wymagania wykraczające 6 pkt.	Zna i stosuje zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, - zna urządzenia znajdujące się w pracowni komputerowej, - biegle posługuje się sprzętem komputerowym
	Umiejętności
	2. Podstawy systemu operacyjnego Windows
0 pkt.	Nie potrafi posługiwać się paskiem przewijania i kursorem, - nie potrafi uruchomić program Paint z ikony na pulpicie.
Wymagania niewystarczające 1pkt.	Nie potrafi posługiwać się paskiem przewijania i kursorem, - próbuje uruchomić program Paint z ikony na pulpicie.
Wymagania konieczne 2 pkt.	Wie, jak posługiwać się kursorem i paskiem przewijania, -przy pomocy N. potrafi uruchomić program Paint z ikony lub z menu Start.
Wymagania podstawowe 3 pkt.	Na ogół potrafi posługiwać się kursorem i paskiem przewijania, -potrafi uruchomić jednym z dwóch sposobów program Paint.
Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.	Poprawnie posługuje się kursorem i paskiem przewijania, -na ogół uruchamia program Paint za pomocą ikony i z menu Start.
Wymagania rozszerzające 5 pkt.	Sprawnie posługuje się kursorem i paskiem przewijania, -samodzielnie uruchamia program Paint za pomocą ikony i z menu Start.
Wymagania wykraczające 6 pkt.	Biegle posługuje się kursorem i paskiem przewijania, - zna różne sposoby uruchamiania programu Paint.
	Umiejętności
	3. Program graficzny Paint

0 pkt.	Nie opanował znajomości poznanych przycisków przybornika programu Paint.
Wymagania niewystarczające 1pkt.	Opanował nieliczne przyciski przybornika programu Paint.
Wymagania konieczne 2 pkt.	Potrafi wykorzystać niektóre z poznanych przycisków przybornika Paint w praktyce.
Wymagania podstawowe 3 pkt.	Zna poznane przyciski przybornika Paint i niektóre z nich stosuje w praktyce.
Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.	Posługuje się poznanymi przyciskami przybornika Paint i stara się je stosować w praktyce.
Wymagania rozszerzające 5 pkt.	Samodzielnie posługuje się poznanymi przyciskami przybornika Paint i stosuje je w praktyce.
Wymagania wykraczające 6 pkt.	Biegłe posługuje się przyciskami przybornika Paint i wykorzystuje je w praktyce.
Wymagania	Umiejętności 4. Edytor tekstowy
0 pkt.	Nie potrafi samodzielnie napisać prostych wyrazów w programie Word, -nie zna funkcji klawiszy: Spacja, Shift, Alt, Caps Lock.
Wymagania niewystarczające 1pkt.	Z trudnością pisze proste wyrazy w programie Word, -nie zna funkcji klawiszy: Spacja, Shift, Alt, Caps Lock.
Wymagania konieczne 2 pkt.	Pisze proste zdania i przy pomocy N. stosuje klawisze Spacja, Shift, Alt, Caps Lock.
Wymagania podstawowe 3 pkt.	Tworzy proste dokumenty tekstowe, czasem popełniając błędy w stosowaniu poznanych klawiszy.
Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.	Tworzy dokument tekstowy przy wykonywaniu zadania w programie MS Word, – wpisuje wyrazy, zwracając uwagę na wielkość liter i polskie litery ze znakami diakrytycznymi.
Wymagania rozszerzające 5 pkt.	Samodzielnie tworzy dokumenty tekstowe, stosując różne kroje i rozmiary czcionki w programie MS Word.
Wymagania wykraczające 6 pkt.	Biegłe tworzy dokumenty tekstowe, stosując poznane zasady pracy w programie MS Word.
Wymagania	Umiejętności 5. Programowanie
0 pkt.	Nie potrafi rozwiązywać zadań, zagadek i łamigłówek prowadzących do odkrywania algorytmów.
Wymagania niewystarczające 1pkt.	Nie potrafi rozwiązywać zadań, zagadek i łamigłówek prowadzących do odkrywania algorytmów. Z trudnością buduje podstawowe polecenie służące sterowaniu obiektem.
Wymagania konieczne 2 pkt.	Z pomocą N. buduje podstawowe polecenie służące sterowaniu obiektem. Próbuje rozwiązywać zadania prowadzące do odkrywania algorytmów.
Wymagania podstawowe 3 pkt.	Przy pomocy N. tworzy sekwencje poleceń dla określonego planu działania prowadzące do osiągnięcia celu oraz buduje podstawowe polecenia służące sterowaniu obiektem.

Wymagania ponadpodstawowe 4 pkt.	Na ogół poprawnie tworzy sekwencje poleceń dla określonego planu działania prowadzące do osiągnięcia celu oraz buduje proste polecenia służące sterowaniu obiektem.
Wymagania rozszerzające 5 pkt.	Samodzielnie tworzy sekwencje poleceń dla określonego planu działania prowadzące do osiągnięcia celu i samodzielnie buduje polecenia służące sterowaniu obiektem.
Wymagania wykraczające 6 pkt.	Biegłe rozwiązuje zadania prowadzące do odkrywania algorytmów.